

Hrací koule

Výr. Číslo. 2097

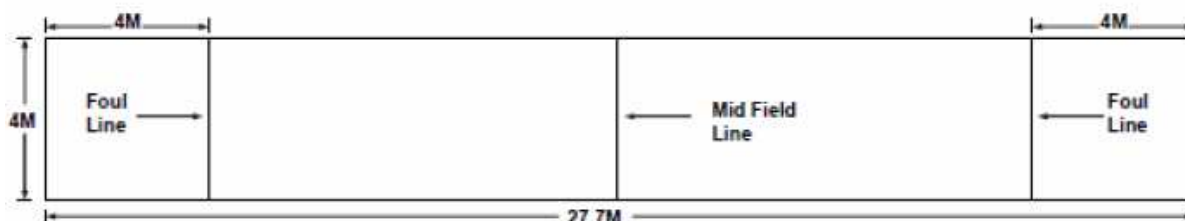
Cíl hry:

Cílem hry je hodit koule blíže k Jackovi než soupeř.

Hrací pole:

Standardní velikost hracího pole je znázorněna na následujícím obrázku. Další populární velikosti jsou 60" délka a 12" šířka. Hrací pole však může být jakékoli velikosti.

Plán hracího pole:



▲ Upozornění:

Vždy dodržujte pravidla bezpečnosti. Nezdržujte se v blízkosti místa, kde jsou vrženy hrací koule. Nikdy neházejte hracími koulemi, dokud si nejste jisti, že oblast kolem vás je volná.

Přehled hry:

1. Tuto hru je možné hrát na jakémkoliv povrchu jako je například tráva, kameny, písek, atd..
2. Tato hra se hraje s osmi velkými koulemi a jednou malou, která se jmenuje,, Jack,,
3. Každá koule má svou vlastní výraznou barvu a / nebo vzor, aby ji mohli hráči identifikovat.
4. Tuto hru můžete hrát následovně:
 - Jeden hráč proti jednomu hráči - každý hráč má čtyři hrací koule
 - Dva hráči proti dvěma hráčům - každý hráč má dvě koule
 - Čtyři hráči proti čtyřem hráčům - každý hráč má jednu hrací kouli

Základní pravidla hry:

1. Hodíte minci a určíte, který tým hraje jako první.
2. První tým je vylosován a začínající hráč určí startovací místo a nakreslí na zem kruh.
3. Tento hráč pak hodí " Jacka ". Stejný hráč pak hází svoji první kouli a snaží se ji hodit co nejbliže k " Jackovi ". (Viz zobrazenou schéma výše). Při hodu se musí obě hráčovy nohy dotýkat země a musí zůstat uvnitř kruhu.
4. Pak se hráč z druhého týmu postaví do kruhu a snaží se dostat svou kouli blíže k " Jackovi " jako jeho protivník. Může tak učinit i vyražením protivníkovy koule z původního místa. Vede koule, která je blíže k " Jackovi " .
5. Ve hře pokračují hráči týmu, který přehrává a je na nich a jejich taktice, kolik koulí hodí, aby dosáhli vedení.
6. Když už jeden tým nemá koule, hráči druhého týmu házejí své zbývající koule a snaží se je dostat co nejbliže k " Jackovi " .
7. Tento postup trvá, dokud oba týmy hodí všechny své hrací koule.
8. Body se počítají ve chvíli, kdy už ani jeden tým nemá žádné koule. Vítězný tým získává jeden bod za každou kouli, která je blíže k " Jackovi " jako první nejbližší koule soupeřů.
9. Hráč týmu, který vyhrál předchozí hru, hází " Jacka " z místa, kde ležel v závěru předchozí hry.
10. Celkovým vítězem je tým, který jako první dosáhne skóre. Jeden bod se uděluje za každou hrací kouli, která je blíže k , Jackovi " než nejbližší koule soupeřova družstva.

Příklad

Pokud má první tým dvě hrací koule blíže k Jackovi než druhý tým, první tým získává dva body a druhý tým dostává nulu.

Poznámka

1. Všechny koule musí být hozeny za pomezí čáru hracího pole podle rozložení diagramu (viz výše)
2. Všechny koule musí být vrženy nebo odražené. Shora házet, nebo odrážet není dovoleno.
3. Bezpečnost musí být dodržena kdykoliv, když hráč hodí hrací kouli. Pokud hráč hází hrací koulí, všichni ostatní hráči musí zůstat mimo hracího pole.
4. Hru lze hrát s týmy na opačných koncích hracího pole nebo tak, že všichni hráči hrají ze stejného konce.
5. Na konci každého rámce začíná hra na opačném konci hracího pole. Spoluhráči mají možnost házet hrací koule postupně nebo střídavě.