

Hracie gule

Výr. Číslo. 2097

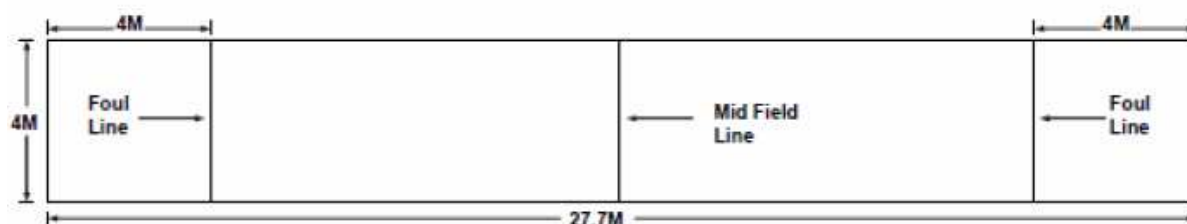
Cieľ hry:

Cieľom hry je hodiť gule bližšie k jackovi ako súper.

Hracie pole:

Štandardná veľkosť hracieho poľa je znázornená na nasledujúcom obrázku. Ďalšie populárne veľkosti sú 60" dĺžka a 12" šírka. Hracie pole však môže byť akejkol'vek veľkosti.

Plán hracieho poľa:



▲ Upozornenie:

Vždy dodržiavajte pravidlá bezpečnosti. Nezdružujte sa v blízkosti miesta, kde sú hodené hracie gule. Nikdy nehádzte hracími guľami, kým si nie ste istí, že oblasť okolo vás je voľná.

Prehľad hry:

1. Túto hru je možné hrať na akomkoľvek povrchu ako je napríklad tráva, kamene, piesok, atď.
2. Táto hra sa hrá s ôsmimi veľkými guľami a jednou malou, ktorá sa volá „Jack“.
3. Každá guľa má svoju vlastnú výraznú farbu a / alebo vzor, aby ju mohli hráči identifikovať.
4. Túto hru môžete hrať nasledujúco:
 - Jeden hráč proti jednému hráčovi - každý hráč má štyri hracie gule
 - Dvaja hráči proti dvom hráčom - každý hráč má dve gule

- Štyria hráči proti štyrom hráčom - každý hráč má jedenu hraciu guľu

Základné pravidlá hry:

1. Hodíte mincu a určíte, ktorý tím hrá ako prvý.
2. Prvý tím je vylosovaný a začínajúci hráč určí štartovacie miesto a nakreslí na zem kruh.
3. Tento hráč potom hodí „Jacka“. Rovnaký hráč potom hádže svoju prvú guľu a snaží sa ju hodiť čo najbližšie k „Jackovi“. (Pozri zobrazenú schému vyššie). Pri hode sa musia obe hráčove nohy dotýkať zeme a musí zostať vo vnútri kruhu.
4. Potom sa hráč z druhého tímu postaví do kruhu a snaží sa dostať svoju guľu bližšie k „Jackovi“ ako jeho protivník. Môže tak urobiť aj vyrazením protivníkovej gule z pôvodného miesta. Vedie guľa, ktorá je bližšie k „Jackovi“.
5. V hre pokračujú hráči tímu, ktorý prehráva a je na nich a ich taktike, koľko guľí hodia, aby dosiahli vedenia.
6. Keď už jeden tím nemá gule, hráči druhého tímu hádžu svoje zvyšné gule a snažia sa ich dostať čo najbližšie k „Jackovi“.
7. Tento postup trvá až dovtedy, kým oba tími hodia všetky svoje hracie gule.
8. Body sa počítajú vo chvíli, keď už ani jeden tím nemá žiadne gule. Víťazný tím získava jeden bod za každú guľu, ktorá je bližšie k „Jackovi“ ako prvá najbližšia guľa súperov.
9. Hráč tímu, ktorý vyhral predchádzajúcu hru, hádže „Jacka“ z miesta, kde ležal v závere predchádzajúcej hry.
10. Celkovým víťazom je tím, ktorý ako prvý dosiahne skóre. Jeden bod sa udeľuje za každú hraciu guľu, ktorá je bližšia k „Jackovi“ ako najbližšia guľa súperovho družstva.

Príklad

Ak má prvý tím dve hracie gule bližšie k Jackovi než druhý tím, prvý tím získava dva body a druhý tím dostáva nulu.

Poznámka

1. Všetky gule musia byť hodené za pomedznú čiaru hracieho poľa podľa rozloženia diagramu (pozri vyššie)

2. Všetky gule musia byť hodené, alebo odrazené. Zhora hádzať, alebo odrážať nie je dovolené.
3. Bezpečnosť musí byť dodržaná kedykoľvek, keď hráč hodí hraciu guľu. Pokiaľ hráč hádže hracou guľou, všetci ostatní hráči musia zostať mimo hracieho poľa.
4. Hru možno hrať s tímami na opačných koncoch hracieho poľa alebo tak, že všetci hráči hrajú z rovnakého konca.
5. Na konci každého rámca začína hra na opačnom konci hracieho poľa. Spoluhráči majú možnosť hádzať hracie gule postupne alebo striedavo.